Gisele Borges

Product Designer Pleno

contato@xlborges.com.br
+55 88 99949-1793
linkedin.com/in/xlborges
behance.net/xlborges · Juazeiro do Norte, CE

SOBRE

Product Designer com 6 anos de experiência criando produtos digitais B2B, B2C e sistemas internos para os setores financeiro, tributário, industrial, agronegócio, saúde e terceiro setor. Atuo de ponta a ponta no processo de design: discovery, pesquisas com usuários, mapeamento de jornadas, prototipação e evolução de Design Systems, colaborando com times multidisciplinares para transformar processos complexos em produtos escaláveis, acessíveis e centrados no usuário. Também faço design gráfico, identidade visual e ilustração.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Product Designer Pleno · Levva (alocada na Synchro, remoto)

Julho/2026 – atual

Design end-to-end de produtos tributários, com foco no módulo de Reforma Tributária, evolução do Design System, pesquisas com usuários e modernização de sistemas legados.

Product Designer Pleno · Raro Labs (remoto)

Março/2023 – Junho/2026

Projetos para Instituto Votorantim, Banco Bmg, CBDB, Valora e Tudo no Bolso, com discovery, UX/UI, Design Systems e prototipação. Evoluí o Design System Genesis do Banco Bmg, redesenhei o site e o dashboard do CBDB após a adequação à LGPD e liderei o discovery e o design de experiência do sistema de gestão de FIDCs da Valora. Também criei materiais digitais e impressos da identidade visual da Raro Labs.

Product Designer Júnior (UX/UI) · ioasys (remoto)

Agosto/2021 – Março/2023

Squads multidisciplinares em produtos para Raízen, BASF e Vale. Criação e evolução de style guides e Design Systems, redesign de aplicativos, protótipos para desktop, mobile e tablet, análise de dados com Hotjar e mentoria de novos colaboradores.

UX/UI Designer (estágio) e Designer Gráfico · Paguru (remoto)

Maio/2021 – Agosto/2021

Mapeamento de demandas e requisitos dos usuários e wireframes e telas em baixa e média fidelidade.

UX/UI Designer (estágio) e Designer Gráfico · handhead (presencial)

Novembro/2020 – Maio/2021

Peças para redes sociais e fluxos de aplicativos no Figma.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Bacharelado em Sistemas de Informação, UNINASSAU, 2019 – 2025 (concluído)
Técnica em Finanças, Raimundo Saraiva Coelho, 2016 – 2018

HABILIDADES

Ferramentas: Figma, FigJam, Framer, Jira, Azure DevOps, Miro, Airtable, Hotjar, Adobe Photoshop e Adobe Illustrator.
Hard skills: Product Discovery, UX Research, Service Design, User Journey Mapping, Design System, Design Ops, Wireframing, Prototipação, Design de Interfaces (UI), Design Gráfico, Testes de Usabilidade, Acessibilidade, Documentação e Handoff, Metodologias Ágeis (Scrum/Kanban).
Soft skills: Comunicação, Colaboração Multidisciplinar, Facilitação, Pensamento Crítico, Organização, Adaptabilidade e Resolução de Problemas.